Глава 3  
  
: Что ты принесёшь в жертву острому копью эффективности?\*\*  
  
Рубеж Шангри-Ла. РуШа.  
Вышла прошлой весной, а где-то в начале этого года её занесли в какую-то книгу рекордов за самое большое количество одновременных игроков. Игра из той же категории, что и Фейриксос, но полная её противоположность.  
  
Игроки — потомки космических переселенцев, чей флот давным-давно накрылся пиздой, оставив после себя некое «новое человечество». Спустя тысячи лет цивилизация скатилась до уровня Средневековья, но благодаря лору тут вполне себе уживаются фэнтези и всякие SF-элементы. Игроки могут жить в этом мире как хотят.  
Оценки тоже небо и земля по сравнению с Фейриксосом, где хейтеры с лупой искали хоть что-то хорошее. Здесь же немногочисленных хейтеров просто смывает волной фанатов. Рейтинги зашкаливают.  
  
«Блядь, даже как-то стрёмно ставить коробку с РуШа рядом с этим парадом говна.»  
  
Во главе коллекции — легенда легенд, Фейриксос. Рядом — «Космо Бастер», ебанутый шутер от первого лица, где враги бесконечно респавнятся и прут на тебя со всех 360 градусов. Дальше — «Захватывающая Ферма», симулятор фермы, где ты пытаешься что-то там выращивать, пока раз в неделю по игровому времени гигантская тварь, как сраный тайфун, разносит всё к хуям собачьим. Потом — «Выживший Стрелок», хардкорный выживач на необитаемом острове (где надо охотиться на гигантских монстров с одним пистолетом), из-за которого люди реально попадали в больницы, и теперь он стоит ебейших денег. Ещё — «Объединённые Раунды», типа кооперативная игра, где шанс дропа любого предмета настолько мизерный, что игроки грабят друг друга как в сраном постапокалипсисе. И это далеко не всё говно, что у меня есть… Упс, чёт я залип.  
Как бывает, когда начинаешь уборку и залипаешь на найденную мангу, так и я чуть снова не погрузился мыслями в мир игрошлака.  
Я убрал коробку с РуШа подальше от зоны говноигр, нацепил шлем и лёг на кровать.  
  
«Ну что… Пора начинать.»  
  
Сначала в туалет по-маленькому и по-большому. Потом закинуться хавчиком и водой.  
Если не собираешься рубиться как проклятый, лучше играть лёжа.  
Бутылку с водой поставить рядом, чтобы сразу попить после пробуждения.  
  
Проверив три основных заповеди VR-геймера, я запустил игру. Впервые за хуй знает сколько лет — не игрошлак.  
  
\* \* \*  
  
«Ого… Нихуя себе, можно даже рост и пол менять.»  
  
Стандартная для таких ММОРПГ функция создания персонажа, но здешняя свобода кастомизации меня реально впечатлила.  
Раса, телосложение, аксессуары, рога?!.. Мда, с таким разнообразием шанс встретить своего точного клона стремится к нулю, разве что случайно совпадёт.  
  
«Так, как бы мне выглядеть…»  
  
Я из тех, кто создаёт персонажей, не похожих на себя в реале.  
Всякие стримеры или нарциссы переносят свою внешность в игру, но я считаю, что игра и реал должны быть разделены.  
  
«Хм? А, тут можно сначала выбрать класс и прочее, а потом уже внешность мутить? Норм.»  
  
Похоже, происхождение и профессия влияют на рост статов.  
Логично, что некоторые создают внешность под класс или происхождение, так что начну с этого.  
  
«Бляяя… Список профессий листать пять секунд? Это сколько же их тут, нахуй?..»  
  
Походу, тут каждый вариант типа «Рыцарь (владеющий хуй пойми чем)» — это отдельная профессия. Ебануться… Могли бы просто всем дать деревянные палки на старте, а потом уже дать выбрать оружие. Но, видимо, такие вот дотошные мелочи и делают игру топ-игрой.  
Так, что выбрать… Пожалуй, возьму Наёмника (мастера парных клинков), судя по ДПС и доступным скиллам.  
  
«Происхождение… хммм.»  
  
Из богатой семьи, из обычной семьи, сирота, изгой… У всех свои плюсы и минусы к статам… Опа.  
  
«Странник… Вот это заебись.»  
  
Защита растёт хуёво, зато удача получает бонус.  
Я слышал, в этой игре удача влияет на шанс крита и дропа, так что параметр довольно важный.  
Не то чтобы это прям имба, но высокая удача точно не помешает.  
Итак, с классом и происхождением определился, теперь можно и внешность под них замутить… Замутил, блядь.  
  
«Это… пиздец.»  
  
Результат: полуголый мужик в птичьей маске… По иронии судьбы, почти такой же вид, как тот, в котором я закончил Фейриксос. Высокий, тощий… Короче, извращенец, как есть.  
  
Нет, дайте оправдаться. Хуй знает перед кем, но всё же. Я тут порылся в инфе по игре, и оказалось, что стартовый шмот можно продать прямо на этапе создания перса. У Наёмника в стартовом наборе есть какой-то там сет наёмника, и если его толкнуть, выходит неплохая сумма. Конкретно — стартовый капитал увеличивается в три раза.  
В таких играх бабло решает. А поскольку это игра с полным погружением, даже чтобы взять квест, надо самому бегать и прыгать, так что на выполнение одного квеста уходит дохуя сил.  
Я всегда предпочитал стиль боя, основанный на скорости атаки и мобильности, поэтому мне важнее прокачивать оружие, а не броню. Отсюда и продажа шмота… Но, блядь, это ж РуШа, а не Фейриксос, тут народу дохуя. Бегать голым и со своим реальным лицом как-то стрёмно… Поэтому я выбрал маску «Взгляд Хищной Птицы» — уродливая птичья башка с охуенно пронзительным взглядом.  
  
«Блядь… Ну… раз система позволяет, значит, кто-то ещё так делает… Наверное!!»  
  
Задавив сомнения туманной верой в таких же отбитых задротов, я перешёл к последнему этапу — выбору ника.  
Тут долго думать не пришлось.  
Я во всех играх использую один и тот же ник. Поэтому этому извращенцу… тьфу, странствующему наёмнику я дам имя, под которым покорил не один игрошлак.  
  
«Санраку… готово.»  
  
«Сан» (陽 - солнце/позитив) от Хитзутоме, «Раку» (楽 - лёгкость/радость) от Ракуро. Банально, конечно, но ник — он и есть ник.  
  
«Ну что, топ-игра, покажи, на что ты способна, сука!..»  
  
Окончательное решение принято. Странствующий наёмник (полуголый извращенец) наконец-то отправляется в мир Рубеж Шангри-Ла!..  
  
\*Примечание автора-геймера: В РуШа, в принципе, можно играть и из-за границы, но из-за лагов и прочей хуйни для настоящих задротов это боль. Поэтому после выхода РуШа количество иностранцев, переезжающих в Японию, немного увеличилось (а может, и нет). К тому же, большинство игроков — японцы, и игра официально поддерживает только японский язык, так что иностранцам начать играть довольно сложно. Короче, если уж иностранец играет в РуШа, значит, это реально лютый геймер.\*  
  
\*\*\*  
  
\*\*